

วันที่ 29 พฤษภาคม 2562

เรื่อง ขอประชาสัมพันธ์สื่อวัตกรรมการศึกษา กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์  
 วิชาการออกแบบและเทคโนโลยี และวิชาวิทยาการคำนวณ  
 เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา



จากการที่กระทรวงศึกษาธิการมีการปรับมาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัดในหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2551 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ.2560) ในกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ สาระที่ 4 เทคโนโลยี ประกอบไปด้วยวิชาออกแบบและเทคโนโลยี และวิชาวิทยาการคำนวณซึ่งเป็นวิชาใหม่ โรงเรียนและครูผู้สอนต้องออกแบบแผนการจัดการเรียนรู้ พร้อมเตรียมสื่อการเรียนการสอนหลากหลายรูปแบบ เพื่อให้ผู้เรียนได้เกิดการเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพ

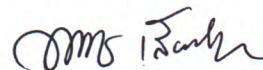
**บริษัท อักษร เน็กซ์ จำกัด ในเครือ บริษัท อักษร เจริญทัศน์ อจท. จำกัด เป็นบริษัทเดียวที่มีความพร้อม** ในการพัฒนาและสร้างสรรค์นวัตกรรมการศึกษาที่พร้อมรองรับวิชาออกแบบและเทคโนโลยี และวิชาวิทยาการคำนวณแบบครบวงจร ตั้งแต่หนังสือเรียน แบบฝึก หนังสือกิจกรรมเสริมทักษะ คู่มือครู แนวทางการจัดการเรียนรู้ แผนการสอน และสื่อวัตกรรมการเรียนรู้อะบบหลากหลายรูปแบบสำหรับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในแบบ Active Learning มุ่งเน้นการปูพื้นฐานการเรียนรู้ การพัฒนาการคิดเชิงคำนวณ (Computational Thinking) เตรียมความพร้อมผู้เรียนส่งต่อระดับมัธยมศึกษาอย่างมีประสิทธิภาพ สอดคล้องกับการปรับมาตรฐานและตัวชี้วัดเพื่อบรรลุเป้าหมายคุณภาพผู้เรียนตามหลักสูตรฯ ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้กระบวนการคิด แก้ปัญหาอย่างเป็นขั้นตอน และการใช้เทคโนโลยีเพื่อการเรียนรู้ ตลอดจนได้พัฒนาทักษะพื้นฐาน พร้อมต่อการเป็นพลโลกในศตวรรษที่ 21 ผ่านกระบวนการและวิธีจัดการเรียนรู้ที่หลากหลาย เช่น

- วิทยาการคำนวณและการพัฒนากระบวนการคิดอย่างเป็นระบบ
- STEM/STEAM Education บูรณาการสาระการเรียนรู้พัฒนากระบวนการคิดสู่การสร้างนวัตกรรม
- การเรียนการสอนโปรแกรม ออกแบบและสร้างโครงงานด้วยเทคโนโลยี ผ่านบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ เพื่อการศึกษา หรือชุดสื่อบูรณาการการเรียนรู้ด้านวิศวกรรมและหุ่นยนต์พื้นฐาน เป็นต้น

ในการนี้ บริษัทฯ ขอเสนอชุดสื่อวัตกรรมการจัดการเรียนรู้วิชาการออกแบบและเทคโนโลยี และวิชาวิทยาการคำนวณ ที่ได้ร่วมพัฒนากับผู้เชี่ยวชาญเฉพาะทางทั้งในและต่างประเทศ รวมทั้งหลักสูตรฝึกอบรมครูผู้สอนเพื่อให้สามารถจัดกิจกรรมการเรียนรู้ได้อย่างมีกระบวนการ และมีประสิทธิภาพ สอดรับกับแผนพัฒนาการศึกษาของประเทศ และสอดคล้องกับการเรียนรู้ในยุคการศึกษา 4.0

จึงเรียนมาเพื่อขอความอนุเคราะห์ให้การสนับสนุนและประชาสัมพันธ์ รวมทั้งอนุญาตให้เผยแพร่บนระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ (E-filing system) ไปยังหน่วยงาน ผู้อำนวยการสถานศึกษา ครูผู้สอน และเจ้าหน้าที่ผู้เกี่ยวข้อง ได้มีโอกาสพิจารณาจัดซื้อสื่อการเรียนการสอนคุณภาพของบริษัทฯ และขอขอบคุณท่านเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ



(นางสาวภาพร เสียงบัณฑิตกุล)





ผู้อำนวยการฝ่ายขาย

บริษัท อักษร เน็กซ์ จำกัด

องค์ประกอบสำคัญในวิชาวิทยาการคำนวณ  
 “CONCEPT การเรียนรู้แนวคิด หลักการ + PRACTICE การลงมือปฏิบัติ”

	สื่อวัตกรรมการศึกษา	วัตถุประสงค์	ตัวอย่างสื่อ*
<b>CONCEPT</b> การเรียนรู้แนวคิด หลักการ ความสำคัญ และเชื่อมโยงแนวคิดกับ การนำหลักการไปใช้งาน ในชีวิตจริง	✓ หนังสือเรียน	องค์ความรู้ เนื้อหาในสาระวิชา	หนังสือเรียนวิชาวิทยาการคำนวณ ฯลฯ
	✓ แบบฝึก	ทดสอบความเข้าใจ	แบบฝึกวิชาวิทยาการคำนวณ ฯลฯ
	✓ สื่อส่งเสริมกระบวนการเรียนรู้	เสริมความรู้ความเข้าใจ และพัฒนาทักษะต่างๆ	สื่อสารคดีสั้น Twig/tigtag ฯลฯ
<b>PRACTICE</b> การลงมือปฏิบัติ เพื่อให้ เห็นผลการลงมือ/ถูก แบบจับต้องได้ สร้าง ความเข้าใจอย่างลึกซึ้ง	✓ สื่อนวัตกรรมด้านการออกแบบ เทคโนโลยี การเขียนโปรแกรม และการสร้างสรรค์โครงงาน	เครื่องมือส่งเสริมให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติ Active Learning เพื่อให้ได้ “คุณภาพผู้เรียน” ตามที่หลักสูตรกำหนด	Cubetto (unplugged coding)/ บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ micro:bit/ สื่อวิศวกรรมหุ่นยนต์พื้นฐาน Quirkbot ฯลฯ
	✓ สื่อเสริม/หนังสือการจัดกิจกรรมการเรียนรู้	หนังสือประกอบการเรียนรู้ผ่านกิจกรรมสำหรับผู้เรียน	หนังสือกิจกรรม micro:bit in Action Scratch in Action ฯลฯ
<b>TEACHER SUPPORT</b> เครื่องมือสำหรับ ช่วยเหลือครูผู้สอน	✓ แนวทางการจัดการเรียนรู้/คู่มือครู	คู่มือการจัดการเรียนรู้ในห้องเรียน สำหรับครู ตลอดจนแนวทางการประเมินผล	แนวทางการจัดการเรียนรู้วิชาวิทยาการคำนวณ/คู่มือครู/PowerPoint ฯลฯ
	✓ คู่มือครู (จัดกิจกรรม)	แนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในห้องเรียน	คู่มือครู สำหรับหนังสือกิจกรรม micro:bit in Action ฯลฯ

\* รายการดังกล่าวเป็นเพียงตัวอย่างเท่านั้น รายการสื่อที่สมบูรณ์สามารถหาข้อมูลเพิ่มเติมได้จากโบรชัวร์ และใบสั่งซื้อของบริษัทฯ

สแกน QR Code เพื่อดาวน์โหลดเอกสาร 		<b>โบรชัวร์ CODE &lt; to &gt; LEARN: กระบวนการคิดสู่การเรียนรู้...ตลอดชีวิต</b> รายการสื่อเพื่อพัฒนาและยกระดับคุณภาพการศึกษาด้านวิชาวิทยาการคำนวณ /ใบสั่งซื้อ <ul style="list-style-type: none"> <li>• สื่อพื้นฐานบูรณาการความคิดสร้างสรรค์ผ่านการลงมือปฏิบัติเชื่อมโยงตัวชีวิตตามหลักสูตร</li> <li>• สื่อพัฒนาศักยภาพการเรียนรู้และกระบวนการคิด ผ่านแนวคิด BBL และ CBL รูปแบบกิจกรรม</li> <li>• สื่อและกระบวนการเรียนรู้ STE(A)M Education</li> </ul>
สแกน QR Code เพื่อดาวน์โหลดเอกสาร 		<b>โบรชัวร์ “วิทยาการคำนวณ วิชาเพื่อคนรุ่นใหม่”</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• การคิดเชิงคำนวณ (Computational Thinking)</li> <li>• ความรู้ด้านเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Technology)</li> <li>• การใช้บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อการศึกษา</li> <li>• การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารอย่างปลอดภัย (Media and information literacy)</li> </ul>

บริษัท อักษร เน็กซ์ จำกัด พร้อมให้บริการทั้งในด้านสื่อวัตกรรมการศึกษาทุกรูปแบบ และให้คำปรึกษาด้านการจัดการเรียนรู้ สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่พนักงานขายอักษรเจริญทัศน์ อจท. ประจำพื้นที่ หรือ โทร. 02 622 2999